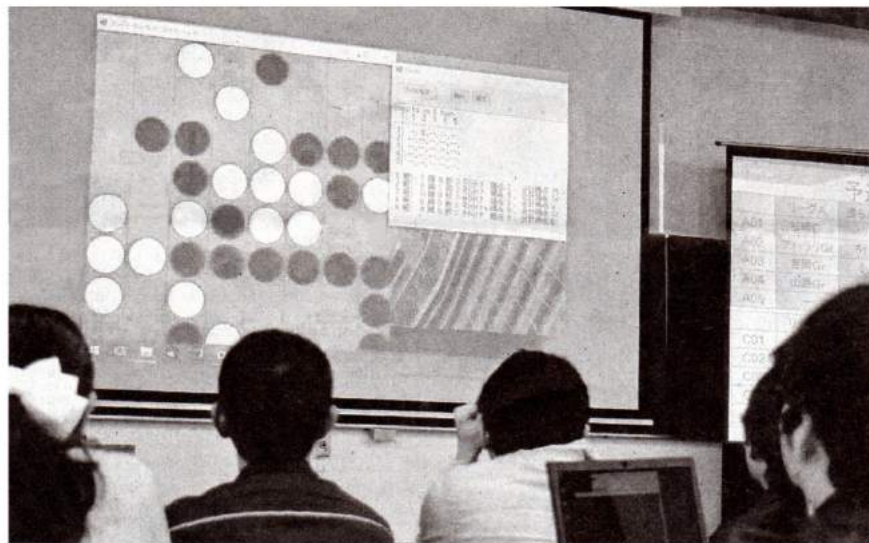


自作プログラム AI オセロ



自作のプログラムでオセロの対戦をする学生ら

自作のプログラムによる人工知能（AI）でオセロを競う授業が、崇城大（熊本市西区）で行われた。

コンピューターに親しんでもらおうと、同大が企画。情報学部情報学科1年生の144人が18日、19チームに分かれて競った。

学生たちはあらかじめ、独自に戦略を立てたプログラムを作成。AIは原則として、このプログラムに沿って駒を打つという。学生たちは、約2週間でプログラムを作って臨んだという。

優勝チームの是永拓海さん(18)は「コンピューターで、色々な強さに合わせられることが分かった」と話していた。

西宏之・情報学部長は「今回をきっかけに、より良いプログラムを作る意欲につながれば」と語った。