

2026年度 入学式後から授業開始までのスケジュール(予定)

| 日付 | 学部 | 工学部 | | | | 情報学部 | 生物生命学部 | 芸術学部 | | 薬学部 |
|---------|----|---|-----------|------|-------------|---|--------|---|--------|---------------------------------|
| | 学科 | 機械工学科 | ナノサイエンス学科 | 建築学科 | 宇宙航空システム工学科 | 情報学科 | 生物生命学科 | 美術学科 | デザイン学科 | 薬学科 |
| 4/6(月) | 午前 | ■本学の教育について 8:50~10:30(100分) | | | | | | ■本学の教育について 8:50~10:30(100分) | | |
| | 午後 | | | | | ■本学の教育について 10:50~12:30(100分) | | | | ■本学の教育について 10:50~12:30(100分) |
| 4/7(火) | 午前 | ■プレースメントテスト | | | | | | | | |
| | 午後 | ■サークル勧誘(中庭) ※新入生の参加は任意。 | | | | | | | | |
| 4/8(水) | 午前 | ■学生生活ガイダンス 8:50~12:10(200分) | | | | ■情報オリエンテーション 8:50~10:20(90分) | | ■学生生活ガイダンス 8:50~12:10(200分) | | |
| | 午後 | ■情報オリエンテーション 13:30~15:00(90分) | | | | ■アンケート等 10:30~12:00(90分) | | | | |
| 4/9(木) | 午前 | ■チームビルディングゲーム 8:50集合 9:00~10:40(100分) | | | | ■学生生活ガイダンス 13:20~16:40(200分) | | | | |
| | 午後 | ■チームビルディングゲーム 10:40集合 10:50~12:30(100分) | | | | ■情報オリエンテーション 13:00~14:30(90分) | | ■アンケート等 15:10~16:40(90分) | | ■学生生活ガイダンス 13:20~16:40(200分) |
| 4/10(金) | 午前 | ■チームビルディングゲーム 10:40集合 10:50~12:30(100分) | | | | ■情報オリエンテーション 8:50~10:20(90分) | | ■アンケート等 10:30~12:00(90分) | | |
| | 午後 | ■情報オリエンテーション 13:00~14:30(90分) | | | | ■チームビルディングゲーム 13:40集合 13:50~15:30(100分) | | ■学科活動 ■先輩学生との懇談会 | | ■学科活動 ■先輩学生との懇談会 |
| 4/13(月) | 午前 | ■チームビルディングゲーム 8:50集合 9:00~10:40(100分) | | | | ■情報オリエンテーション 8:50~10:20(90分) | | ■チームビルディングゲーム 10:40集合 10:50~12:30(100分) | | ■情報オリエンテーション 8:50~10:20(90分) |
| | 午後 | ■学科活動 ■先輩学生との懇談会 | | | | ■学科活動 ■先輩学生との懇談会 | | ■情報オリエンテーション 13:00~14:30(90分) | | ■アンケート等 10:30~12:00(90分) |
| 4/13(月) | | 通常授業開始 | | | | | | | | |